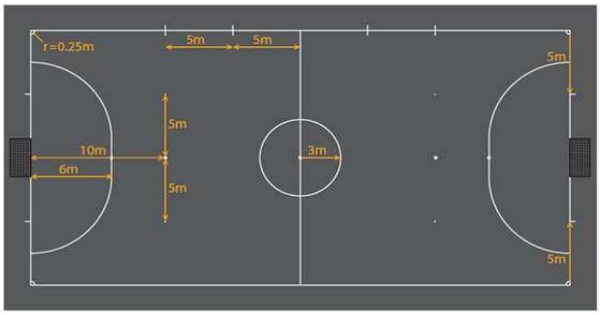
Stand: November 2019

Zusammenfassung Futsalregeln

Spielfeld



- Handballtore
- Strafraum = 6m Wurfkreis (durchgezogene Linie)
- Strafstoß: 6m
- 2. Strafstoß: 10m (5m-Abstands-markierung rechts und links beachten)
  - ➔ **Markierung mit Tape durch Turnierleitung**
- Auswechselzone (Pflicht!)
- Abstände:
  - ✓ 3m bei Anstoß
  - ✓ 5m bei allen anderen Spielfortsetzungen

Auswechslungen

- AW-Spieler tragen Leibchen **(!!!)** und müssen auf der AW-Bank sitzen
- beliebig viele Auswechslungen möglich
- Auswechslungen nur in der Auswechselzone (außer bei Verletzungen)
- Spieler muss Feld verlassen und vom AW-Spieler das Leibchen übernommen haben
  - ↳ dann Spieleintritt des AW-Spielers
- bei Verstoß: GK für fehlbaren Spieler + ind. FS, wo Ball
- Spieleranzahl generell: 4 Feldspieler + 1 TW (Ausnahmen möglich)

Besondere Fall

- AW-Spieler läuft auf das Spielfeld und verhindert ein Tor (egal ob mit Fuß oder Hand)
  - ↳ RK + Mannschaft muss ein Spieler vom Feld nehmen + ind. FS, wo Ball
- Beachte: bei RK für AW-Spieler Reduktion der Mannschaft nur im vorstehenden Fall

Spielzeit

- Empfehlung: 10 min (9 min brutto + 1 min netto)
- Zeitstopp auf Zeichen des SR in den ersten 9 min nur bei
  - ✓ Verletzung; Roter Karte
  - ✓ 6m-Strafstoß; 10m-Strafstoß
- in letzten Minute wird jede Spielunterbrechung (Pfiff SR; Ball im Aus; etc.) automatisch vom Zeitnehmer gestoppt
- nicht die „Sirene“ beendet das Spiel, **sondern der 1. SR muss abpfeifen**

- Regelung zur Spielzeit im KFA EIC-UH:
  Staffelgröße 4 = 12 Minuten; Staffelgröße 5, 6 = 10 Minuten;
  Staffelgröße 7 = 8 Minuten; bei Halbfinal- und Finalspielen = 12 Minuten
  ➔ davon jeweils die letzte Minute netto (Ausnahme siehe letzten Punkt)

➢ Anstoß

- Abstand 3m
- **keine** direkte Torerzielung
- muss nach vorne gespielt werden (aufgrund Änderung im Feldfußball sollte auch die Ausführung nach hinten nicht vom SR unterbunden werde)

➢ Ball an Decke

- immer Einkick für den Gegner an nächstgelegener Stelle (Seitenauslinie)
- **keine** SR-Ball-Regelung

➢ Grätschen/Tacklings

- Futsal ist kein körperloses Spiel
- „saubere“ Grätschen / Tacklings wo klar der Ball gespielt wird, sind erlaubt
- Grätsche zählt aber als Foul (d. FS, also kum. Foul) sobald neben dem Ball auch der Gegner getroffen wird

➢ Persönliche Strafen

- GK; GRK; RK → **keine Zeitstrafen mehr**
- bei GRK oder RK darf sich Mannschaft **nach 2 min** wieder ergänzen
- Spieler der mit GRK bzw. RK erhalten hat, muss Innenraum verlassen
- Auffüllung möglich, wenn Mannschaft in **Unterzahl** ein Gegentreffer kassiert
  - gilt also nicht bei „4 gegen 4“ oder „3 gegen 3“

➢ kumuliertes Foul

- jedes Foul das mit **direktem Freistoß** geahndet wird, zählt als kumuliertes Foul
- 3 kumulierte Fouls je Team „erlaubt“
- **ab dem 4. kumulierten Foul** wird für jedes kumulierte Foul immer ein 10m-Strafstoß verhängt

- Bei einem direkten Freistoß mit Ausführungsort zwischen der 10m-Marke und dem Strafraum nach Erreichen der Grenze von vier kumulierten Fouls:
  - berechtigte Mannschaft kann wählen ob Ausführung von der 10m-Marke oder vom Tatort erfolgt
  - direkter Freistoß ist dann immer direkt auszuführen

10m - Strafstoß

- Markierung ist durch Tape anzubringen
- Ausführung ohne Mauer
- alle Spieler mind. 5m vom Ball entfernt (auch TW – muss also nicht auf Torlinie stehen)
- muss zwingend direkt ausgeführt werden

6m - Strafstoß

- alle Spieler mind. 5m vom Ball entfernt
- TW muss auf Torlinie stehen
- indirekte Ausführung möglich

Torerzielung

- ist von überall möglich
- **keine Mittellinienregelung**

Vorteil

- sehr restriktiv anwenden
- Vorteil mit beiden Armen anzeigen
- in nächster Spielunterbrechung Info an Turnierleitung sofern kumuliertes Foul **(!!!)**
- GRK bzw. RK aber Vorteilgewährung mit anschließender Torerzielung (Karte wird nach Torerfolg gezeigt):
  - Spieler muss vom Feld + aus Innenraum
  - Mannschaft muss sich nicht reduzieren, da Vergehen zeitlich vor dem Torerfolg
  - Beachte: nur wenn Mannschaft dadurch in Unterzahl

4-Sekunden-Regel

- gilt für alle Spielfortsetzungen ab dem Zeitpunkt wenn der Ball spielbar ist **(!)**
  - Torabwurf (offene Anzeige) ansonsten: ind. FS
  - Einkick (offene Anzeige) ansonsten: Einkick Gegner
  - Eckball (offene Anzeige) ansonsten: Torabwurf
  - TW-Spiel (offene Anzeige) ansonsten: ind. FS
  - Freistoß (keine offene Anz.) ansonsten: ind. FS

TW-Spiel

- nachdem der Ball im Toraus ist und Ballbesitz für verteidigende Mannschaft = **Torabwurf, d.h. der TW kann den Ball nachdem dieser im Toraus ist nur mit einem Abwurf ins Spiel bringen; niemals mit dem Fuß!!!**
  - Torabwurf innerhalb von 4 sek. durch den TW (nur durch den TW!)
  - Torabwurf über die Mittellinie möglich
  - keine direkte Torerzielung aus Torabwurf möglich
- TW darf nach dem Torabwurf den Ball **in der eigenen Hälfte** erst wieder spielen, wenn Ball im Aus war oder von einem Gegner berührt wurde
  - in gegnerischen Hälfte kann TW den Ball beliebig oft spielen
- spielt TW den Ball während des Spiels kontrolliert (egal ob mit der Hand oder dem Fuß), darf der TW wiederum den Ball **in der eigenen Hälfte** erst spielen, wenn Ball im Aus war oder von einem Gegner berührt wurde
  - in gegnerischen Hälfte kann TW den Ball beliebig oft spielen
  - Beachte: unter „kontrolliert Spielen“ fällt keine Torwartabwehr

Einkick

- Ball auf Seitenlinie oder bis zu 25cm außerhalb des Spielfeldes entfernt
- **Ball muss ruhen**
- kann in beliebiger Höhe gespielt werden
- Füße des Spielers stehen dabei außerhalb des Feldes
- keine direkte Torerzielung möglich
- 5m Abstand
- kein zweimaliges Spielen des Balles

Besonderheiten im KFA bei den Altersklassen E-, F- und G-Junioren (Abweichungen zu den vorstehenden Regelungen)

- letzte Minute wird **nicht** netto gespielt -> komplett Bruttospielzeit
- keine Anwendung der 4-Sekunden-Regel
- keine Anwendung des TW-Spiels
- Spieleranzahl: 5 Feldspieler + 1 TW
- Regelungen zu den kumulierten Fouls finden Anwendung

Besonderheiten „Alte Herren“ und Freizeitbereich (Abweichungen zu den vorstehenden Regelungen)

- letzte Minute wird **nicht** netto gespielt -> komplett Bruttospielzeit
- keine Anwendung der 4-Sekunden-Regel – **außer bei Ballkontrolle des TW mit der Hand**
- keine Anwendung des TW-Spiels
- keine Anwendung der kumulierten Fouls

- Spieleranzahl: 4 Feldspieler + 1 TW
- keine Anwendung der kumulierten Fouls
- Spielzeit wird individuell festgelegt - Informationen der Turnierleitung beachten

➔ Details zu den Regelungen im Alte Herren – und Freizeitbereich sind bitte den Durchführungsbestimmungen Futsal des Breitensportausschusses des TFV zu entnehmen.